



# TORNEIO DE XADREZ AIVERSÁRIO IME 2026



## REGULAMENTO:

### REALIZAÇÃO E ORGANIZAÇÃO:

INTITUTO MILITR DE ENGENHARIA - IME

### DIREÇÃO:

Cel. Ronaldo Glicério Cabral

### DIREÇÃO ADJUNTA:

Cel. Guilgerme Ottoni

Cel. Paulo Maranhão

**NORMAS:** Nesta competição serão adotadas as Regras de Xadrez da FIDE, traduzidas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), que regulamentam o jogo no tabuleiro. Versão em língua portuguesa em vigor a partir de 1º de janeiro de 2023.

### ARBITRAGEM:

AF Carlos Carvalho

### OBJETIVOS:

A competição tem como objetivo promover o xadrez Militar, por meio da prática do desporto, estreitando os laços de amizade e a confraternização entre todos os enxadristas.

### DATA E LOCAL

15 agosto de 2026 – 10:00h

Praça General Tibúrcio, 80 - Urca - Rio de Janeiro

### PARTICIPANTES:

Aberto a qualquer enxadrista militar e convidados. Inscrição gratuita deverá ser feita através do link oficial de inscrição a ser divulgado em momento oportuno

### SISTEMA:

A competição será disputada pelo Sistema Suíço em até 6 rodadas. Será usado o Programa Swiss Manager e o ritmo de jogo será de 20 minutos (relógio analógico) 15min +5seg de acréscimo desde o 1º lance (relógio digital) para cada jogador.

## **PROGRAMAÇÃO:**

Congresso Técnico: 10:00h

1ª rodada: 10:15h - 2ª rodada: 11:10h - 3ª rodada: 12:10h

4ª rodada: 13:10h - 5ª rodada: 14:10h - 6ª rodada: 15:10h

Encerramento: 15:50h

## **TOLERÂNCIA:**

A Tolerância será de 05min após o anúncio do início da rodada pelo árbitro.

## **DESEMPATES:**

Os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Confronto Direto (Resultado particular - [81])
2. Buchholz (parâmetros 0,0,N,S.0,N) [84]
3. Buchholz (parâmetros 1,1,N,S.0,N) [84]
4. Sonnemborg Berger [85]
5. Maior número de vitórias (incluindo W.O) 68]

## **PREMIAÇÃO:**

Troféus até o 6º colocado e medalhas de participação aos jogadores.

## **OBRIGAÇÕES:**

1. Sem a permissão do árbitro, jogador está proibido de portar um dispositivo eletrônico no local de jogos a menos que esteja completamente desligado. Proibido consultá-los. Se qualquer dispositivo produzir um som, o jogador será repreendido e avisado que na próxima vez será declarada a sua derrota.
2. A permanência de pessoas no salão de jogo, não participantes da competição, estará condicionada à estrita observância dos códigos de postura adequados.
3. Em caso de uma partida ter começado com cores invertidas ou outra irregularidade, a partida será anulada caso tenham feito menos de 10 lances por ambos os jogadores. Após 10 lances, a partida deve continuar.
4. Um lance ilegal está concluído tão logo o jogador tenha acionado seu relógio.
5. O uso das duas mãos para fazer um único lance (no caso de roque, captura ou promoção), é

considerado lance ilegal.

6. Não completar o lance no caso de promoção (deixando o peão na oitava casa) e acionando o relógio, antes de substituir o peão, é lance ilegal, pois o adversário não poderá responder ao lance incompleto.

7. Acionar o relógio sem efetuar um lance, é lance ilegal.

8. As partidas não poderão ser adiadas ou antecipadas.

9. Não é obrigatório a anotação das partidas.

10. Os jogadores e expectadores deverão se apresentar no salão de jogos, em traje adequado sendo vedado o uso de calção, sunga, maiô, camisa regata, chinelos etc.

### **ANOTAÇÃO:**

Os jogadores e expectadores deverão se apresentar no salão de jogos, em traje adequado sendo vedado o uso de calção, sunga, maiô, camisa regata etc.

### **RECURSOS:**

Não serão aceitos recursos contra este regulamento após o início da primeira rodada. Os casos omissos serão resolvidos pela arbitragem e a direção do torneio.

### **IMAGEM:**

Os jogadores inscritos e participantes em geral concordam em ceder os direitos de imagem, som e divulgação, na internet, através de sites, blogs, redes sociais e aplicativos de mensagens para a Organização do Evento. Não podendo reclamar quanto a estes assuntos.

### **AF CARLOS CARVALHO**

Rio de Janeiro, 03 de julho 2026

